

# ROBÓTICA + videojuegos



**Dirigido a escolares de 2º  
a 6º de primaria**

**Comenzamos la semana  
del 3 de octubre**

**Una clase semanal  
durante un cuatrimestre  
a mediodía**

**Inscripción en  
[este formulario](#)**

**Matrícula 20€**

**Coste mes 35€**

**Precio total  
del curso 160€**



Queremos despertar el interés por las **materias científicas** en los escolares, con una herramienta de aprendizaje que les motiva y estimula su interés por aprender. Vamos a acercar la **ingeniería** a través de un juego en equipo que desarrolla el razonamiento lógico, las habilidades de planificación y la colaboración en equipo. Haremos proyectos con engranajes, palancas, mecanismos, motores, sensores, y otros dispositivos que se pueden manejar desde programas que permiten indistintamente crear una aplicación móvil o controlar un dispositivo desde un ordenador.

**Horario: a mediodía de 13:30 a 14:30** – alumnos de 2º a 6º de **primaria**

- Buscaremos el día de la semana que convenga a la mayoría, intentaremos juntar a la misma edad y conocimientos.
- En la inscripción indica los días en los que te es posible hacer esta actividad.
- Comenzamos el curso cuatrimestral de robótica en la semana del **lunes 3 de octubre**, y terminaremos a **final de enero**.

#### **En qué consiste.-**

Los alumnos resuelven tareas en **equipo**, con **creatividad e ingenio**. El profesor plantea un reto; tras pensar y **ponerse de acuerdo**, el equipo consigue **planear** una solución, ejecutarla, y luego buscan cómo mejorarla. Tenemos que comenzar con montajes básicos y poco a poco llegaremos a pensar cómo resolver problemas más complejos.

**Objetivos.-** Con este curso los alumnos serán capaces de:

- Montar y programar un robot, manejar motores, sensores y otros dispositivos electrónicos.
- Comprender movimientos de engranajes, ejes, palancas, poleas, etc.
- Crear un videojuego elemental y comprender aspectos básicos de programación de juegos.

Emplearemos kits de robótica y componentes electrónicos para realizar distintos montajes; los alumnos no tienen que llevar ningún material propio. La actividad se realiza en la sala de informática. Materiales: **LEGO, microbit, Scratch, KAZI, Weeobot...**

#### **Precio y forma de pago.-**

Coste de 35€ por mes con una matrícula de 20€ en el primer mes de actividad. Duración cuatrimestral. El **cobro** de la actividad lo realizará el colegio por domiciliación bancaria. Curso de **al menos 13 clases** a lo largo del cuatrimestre.

No dudes en ponerte en contacto con nosotros a través del correo electrónico para cualquier aclaración o sugerencia, te contestaremos al momento – [rbtkrobotica@gmail.com](mailto:rbtkrobotica@gmail.com)

**INSCRIPCIÓN** a través de este formulario, escribe: [www.robotic4kids.com/inscripcion](http://www.robotic4kids.com/inscripcion)

- 1.- Recibirás en un rato un correo electrónico automático **confirmando** que se han recibido los datos. (Si no recibes ese correo posiblemente hubo un error al teclear tu email, repite la inscripción).
- 2.- Si el curso está completo contactamos contigo en uno o dos días y vemos alternativas.
- 3.- Pasados dos días el **alta está confirmada** y puedes acudir a la actividad.
- 4.- Plazas **limitadas**, por orden de recepción.

Usted tiene derecho a consulta, rectificación y anulación de sus datos según la LOPD.